

作品タイトル たまご

クリエイターネーム：352号

校舎名

：LITALICO

ワンダーオンライン

学年

：小学6年生

通塾歴

：半年くらい



説明動画



視聴するにはクリック!



プログラミングの説明

1. 卵と遊ぶゲームです

作品について

< 作品説明 > ゲームの場合

主人公のたまごを
卵を喜ばせる。

< Why（作品制作に対する想い） >

- ・ 妹が暇そうにしていたので、何か楽しませようと思って作成しました。

こだわりポイント①

ビデオモーションセンサー

ビデオモーション > 10 のとき

スプライト のビデオの モーション

ビデオを 入 にする

ビデオの透明度を 50 にする

ビデオモーション > 20 のとき
終わるまで Pop の音を鳴らす
どこかの場所 へ行く
色 の効果を 25 ずつ変える
メッセージ1 を送る

ビデオモーションセンサーを使ったことですビデオモーションが20出力出るとき風船が割れる音に近い音を鳴らすようにしています。

こだわりポイント②



遊んだ回数が10回になると
卵が喜んだ回数を1にする
プログラミングを
頑張りました。

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？
50%
- ・ 次に挑戦したいことは？
ペアの子と同じ事をしてみたい
- ・ 将来の夢
特に決まっていないが、建築士に興味がある
- ・ 最後に一言

ありがとうございました