

スーパージェット

クリエイターネーム : AMU
校舎名 : LITALICOワンダー
学年 : 小学4年生
通塾歴 : 3年7ヶ月



動画



視聴するにはクリック!

プログラミング

プログラミングの説明

1. 横スクロールのプログラミングがいちばんたいへんでした。
2. このプログラムはまず横スクロールの変数を0にしてX座標をかえることでじつげんしている。



作品について

< 作品説明 >

このゲームはジェットパックを背負ったロボットがさきにいくとでてくる怪物を倒すゲームです！

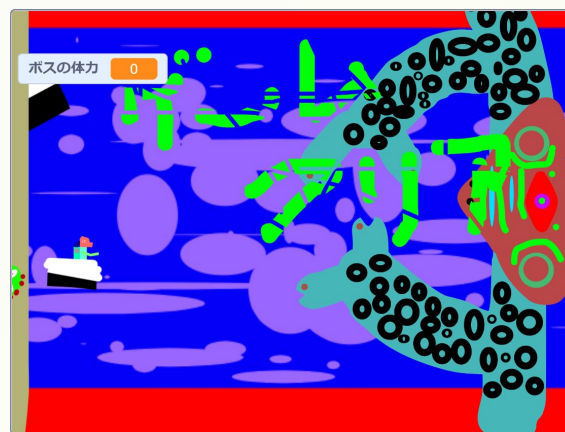
< Why（作品制作に対する想い） >

なんで作ろうと思ったかは、ぼくはジェットパックが好きだからです。

こだわりポイント①



ゲームオーバー画面はもじと
いっしょにでてくる、ひび割
れハートをこだわりました。



クリア画面は、クリアしたと
きにでてくるもじをちょっと
だけけすことをこだわりました。

こだわりポイント②



- ・ストーリー
UMAとロボットが戦うゲームです。
- ・キャラ設定
主人公はロボットです。
てきはUMAです。
ボスは謎の怪物です。

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？
98パーセントくらいです。
- ・ その理由は？
いままでで一番完成度がたかいからです。
- ・ 次に挑戦したいことは？
RPGをつくることです。
- ・ 将来の夢
3Dデザイナー
- ・ 最後に一言
ぜひやってみてください！