

クレーション

クリエイターネーム : ao

校舎名 : LITALICOワンダー横浜

桜木町

学年 : 小学4年生

通塾歴 : 2年6ヶ月



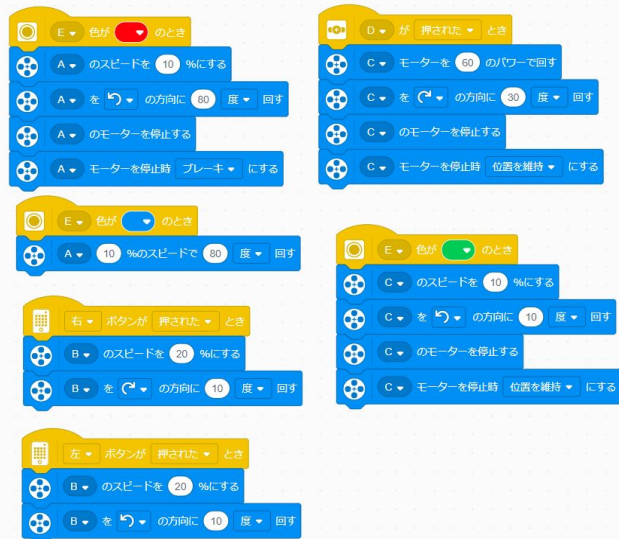
Wonder Make Fes
ワンダーメイクフェス8

動画



視聴するにはクリック!

プログラミング



プログラミングの説明

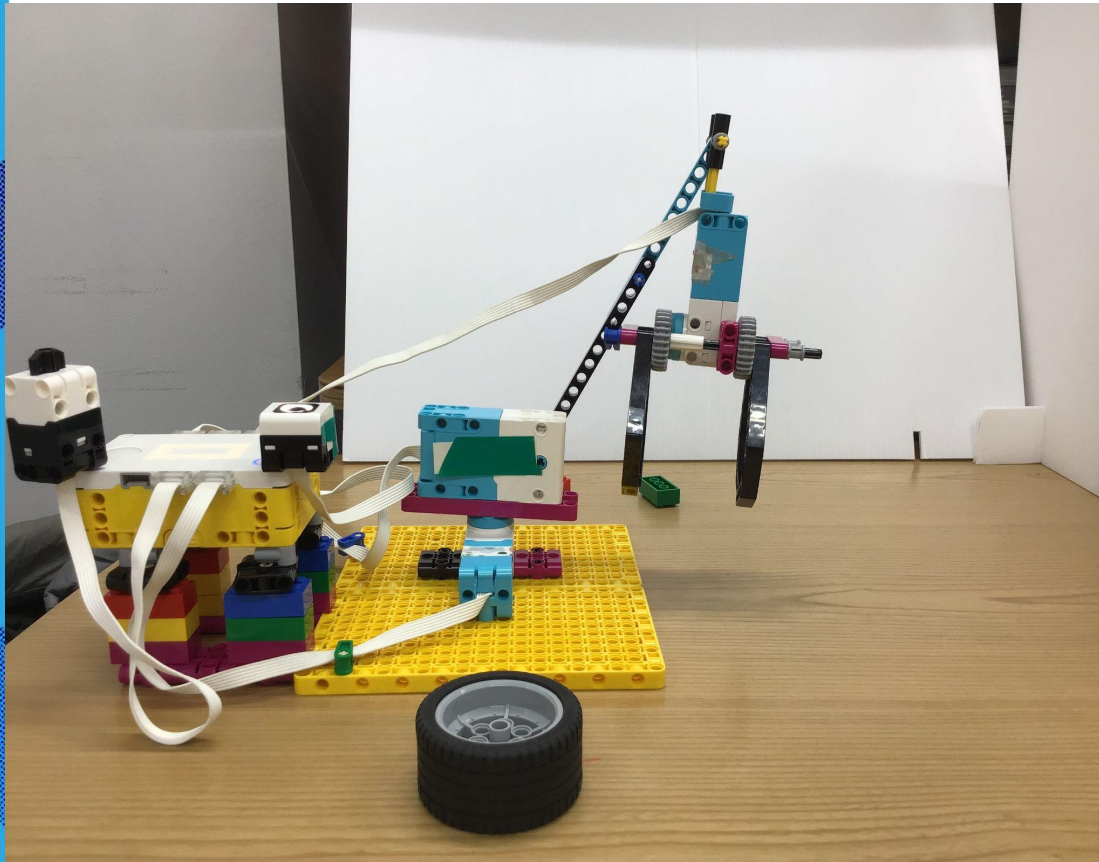
1. ハブの右ボタンを押すとクレーンが右に向き、左のボタンを押すとクレーンが左にむきます。

2. カラーセンサーが赤色になるとクレーンのアームが閉じ、青色になるとクレーンのアームが開きます。

3. カラーセンサーが緑色になるとクレーンが下に下がります。

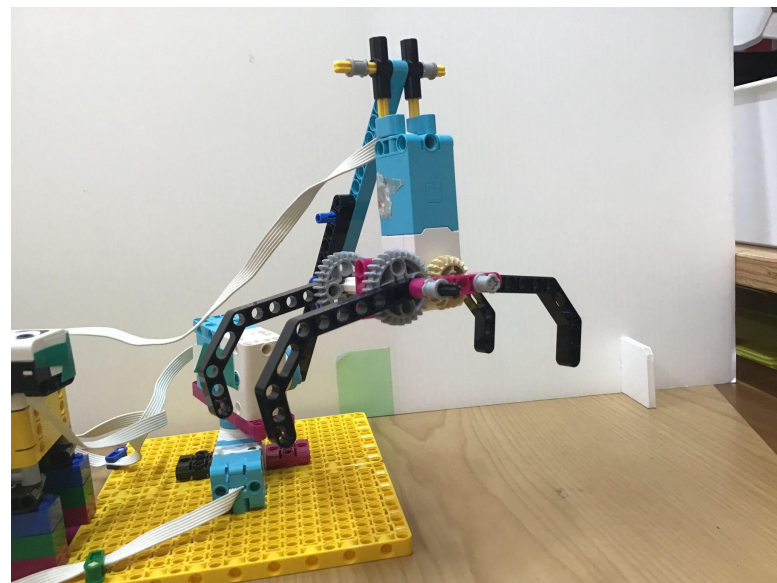
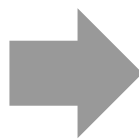
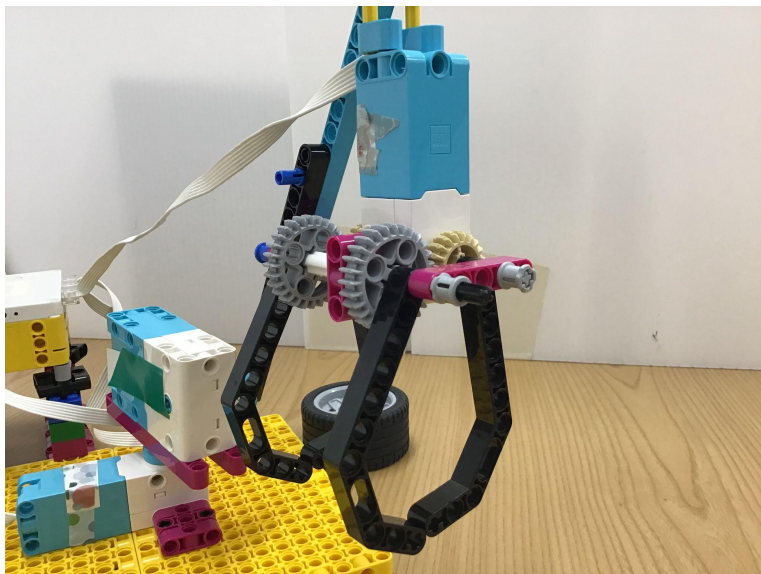
4. フォースセンサーを押すとクレーンが上に上がります。

作品について



物をつかんでほかの場所に持っていくロボットです。
フォースセンサーやカラーセンサーをつかうことに
よっていろいろなうごきができるようになっていました。

こだわりポイント①



アームが四本同時に動きます。
このおかげで物がとてもつかみ
やすいです。

こだわりポイント②



- ・ストーリー
タイヤをもちあげるゲーム
- ・ルール
タイヤを落とさずにほかの
場所へ移動させる。

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は99%くらいです。
- ・ その理由は今までできなかったことができたし動画もうまく取れたからです。
- ・ 次に挑戦したいことはアームを自由自在に動かせるロボットを作ることです。