

# ヘリコプター シミュレーション

クリエイターネーム：ふっさん

校舎名：LITALICOワンダーオンライン

学年：小学4年生

通塾歴：2年3ヶ月



**Wonder Make Fes**  
ワンダーメイクフェス8



# ヘリコプターシミュレーション

視聴するにはクリック!

ふっさん

# 作品について

## < 作品説明 >

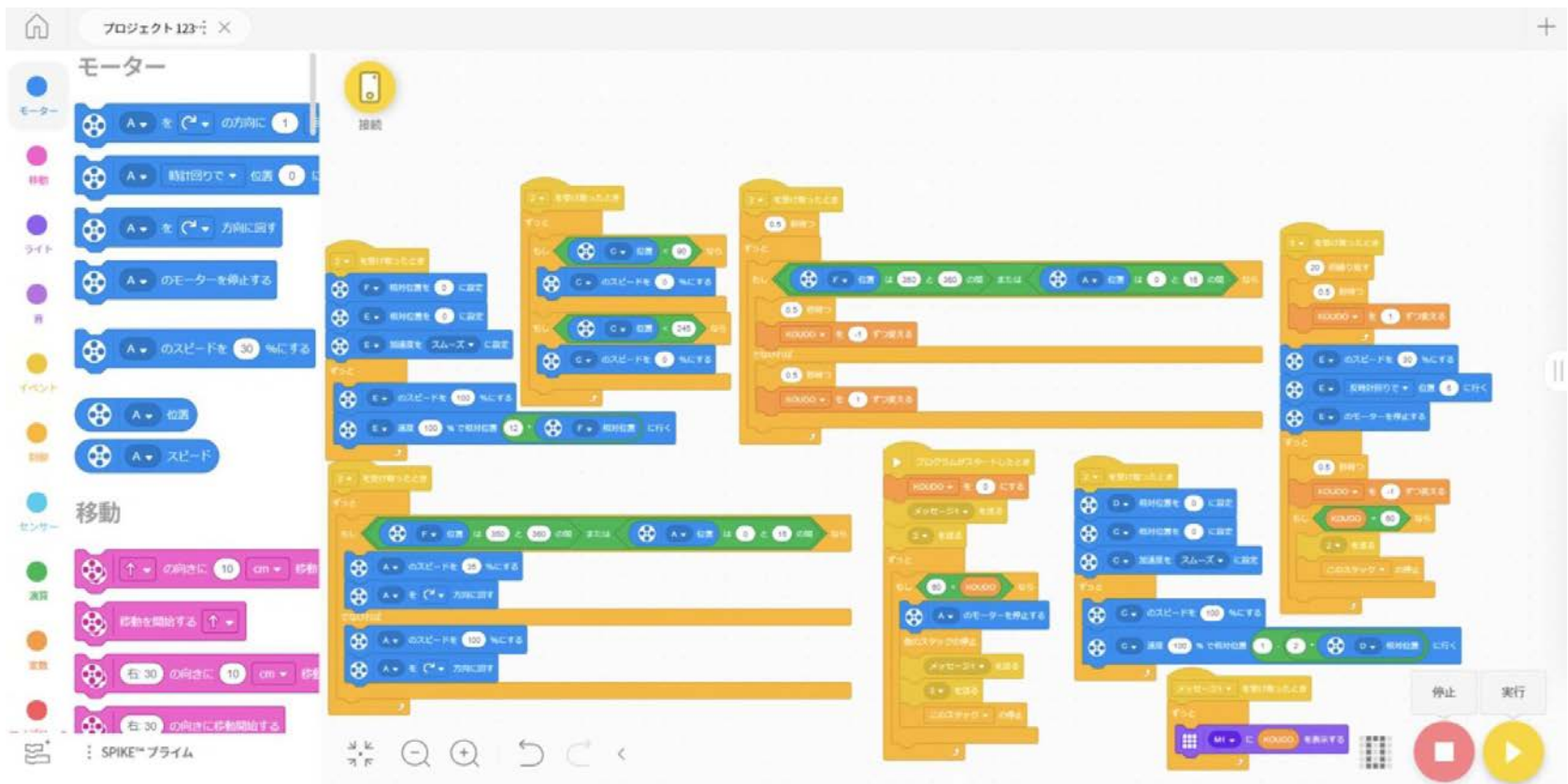
これはヘリコプターのシミュレーションゲームです。

## < Why（作品制作に対する想い） >

ゲームのコントローラーを作りたいと思ったから作りました。

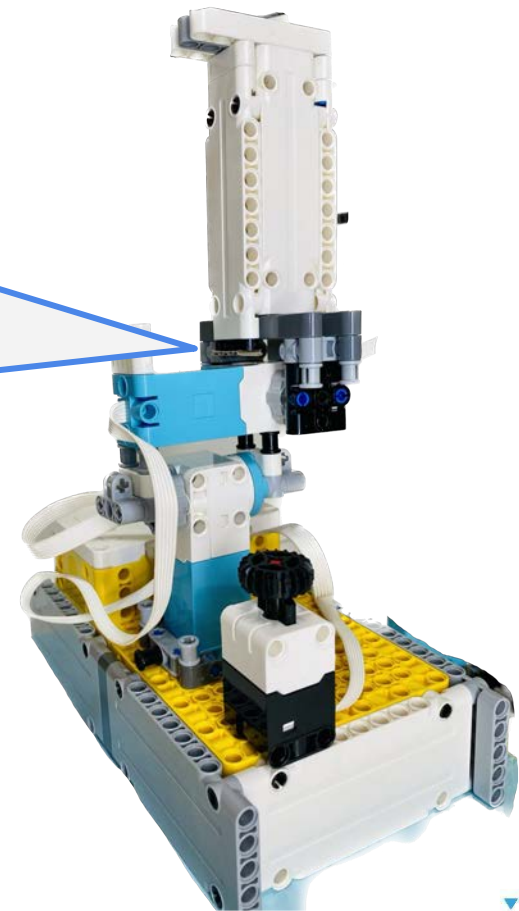
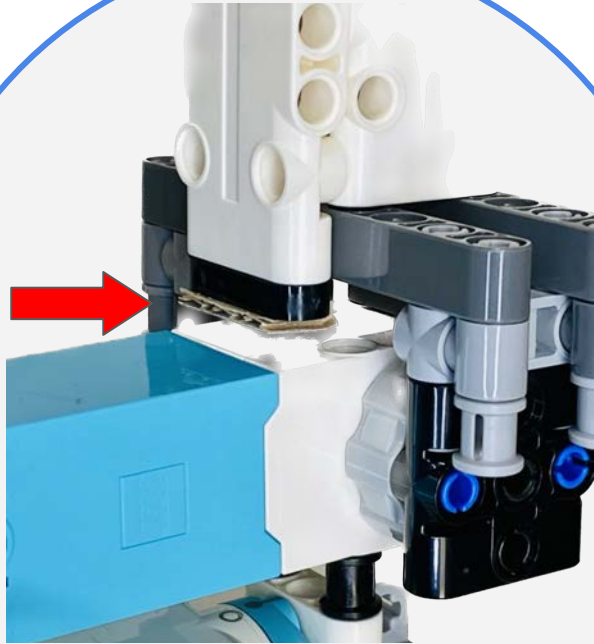


# プログラミング



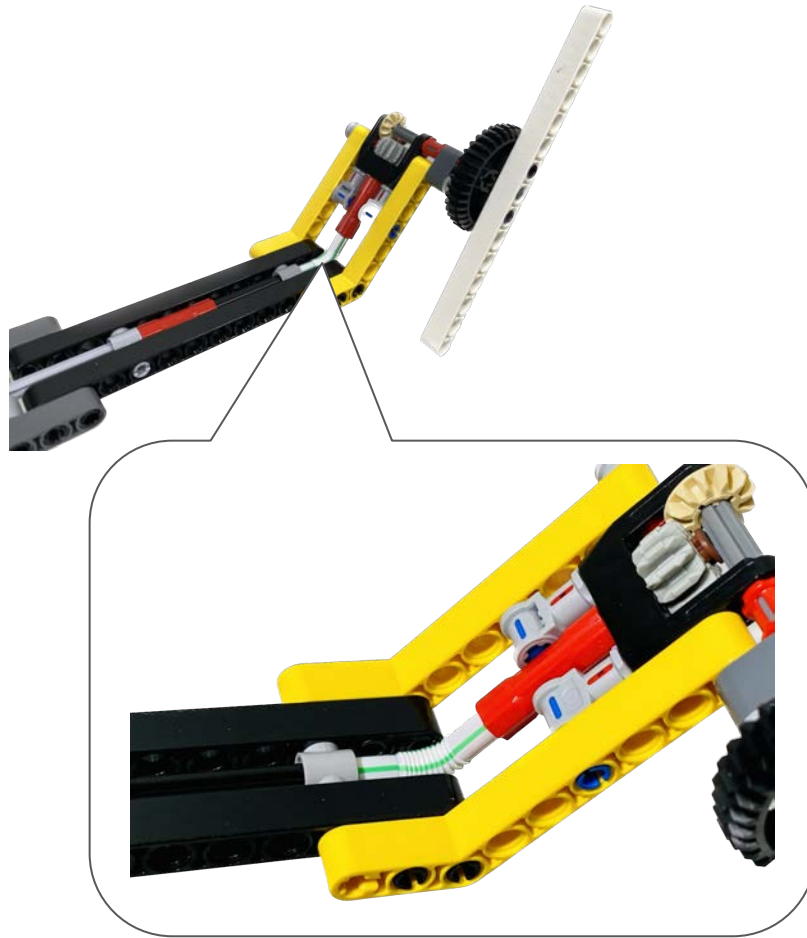
- ・これはヘリコプターと高度計を動かすプログラムです。
- ・高度が60になると機体が上がりプロペラが自動停止します。その後高度80になると機体下がり高度も落ちてきます。
- ・高度60になると、またプロペラがゆっくり回ります。

## こだわりポイント①



- ・コントローラーの角度調整のためダンボールをはさみました。

## こだわりポイント②



- ・ 前使ってた部品だと角度がありすぎたから、ストローを使いました。

# 作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？  
**100%**
- ・ 次に挑戦したいことは？  
前回作った**空気エンジン**は失敗に終わったから、次はちゃんと回るように作りたいです。
- ・ 将来の夢  
**LEGO本社で働くことです。**
- ・ 最後に一言  
**プログラミングまにあっただー！**

