

まとあて

クリエイターネーム：がーりっく
校舎名：LITALICOワンダー池袋
学年：小学1年生
通塾歴：1年4ヶ月



動画



視聴するにはクリック!

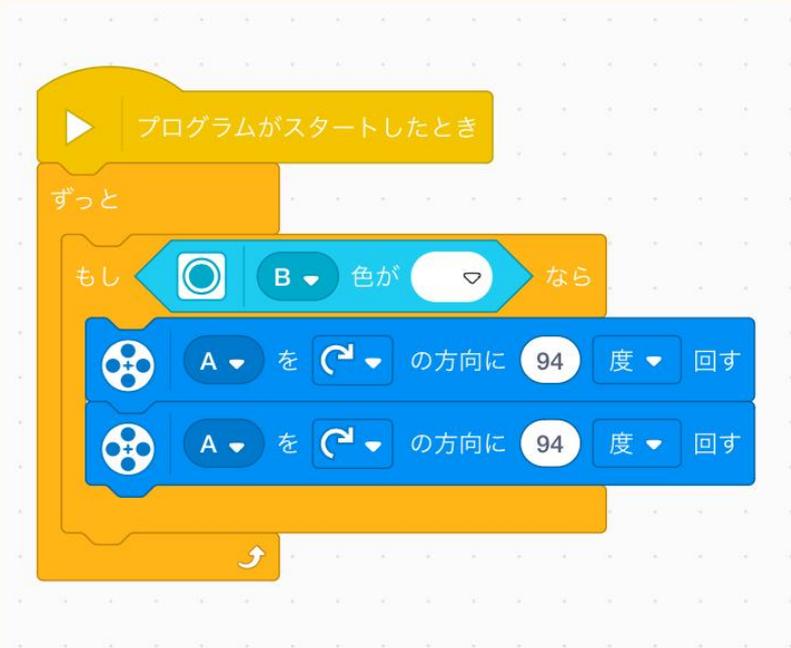
プログラミング

プログラミングの説明

まともが倒れた時に、戻ってくるプログラムです。

1.まともが倒れた時、カラーセンサーが白に反応する。

2.モーターが回ってまともが上がる。



作品について

< 作品説明 >

まとあてゲーム

→1人でも何人でも、誰でも遊べるゲーム！

【遊び方】

一人で遊ぶ場合

→わゴム銃にワゴムをつけてまとにあてる。
まとが倒れたら勝ち！

何人でも遊ぶ場合

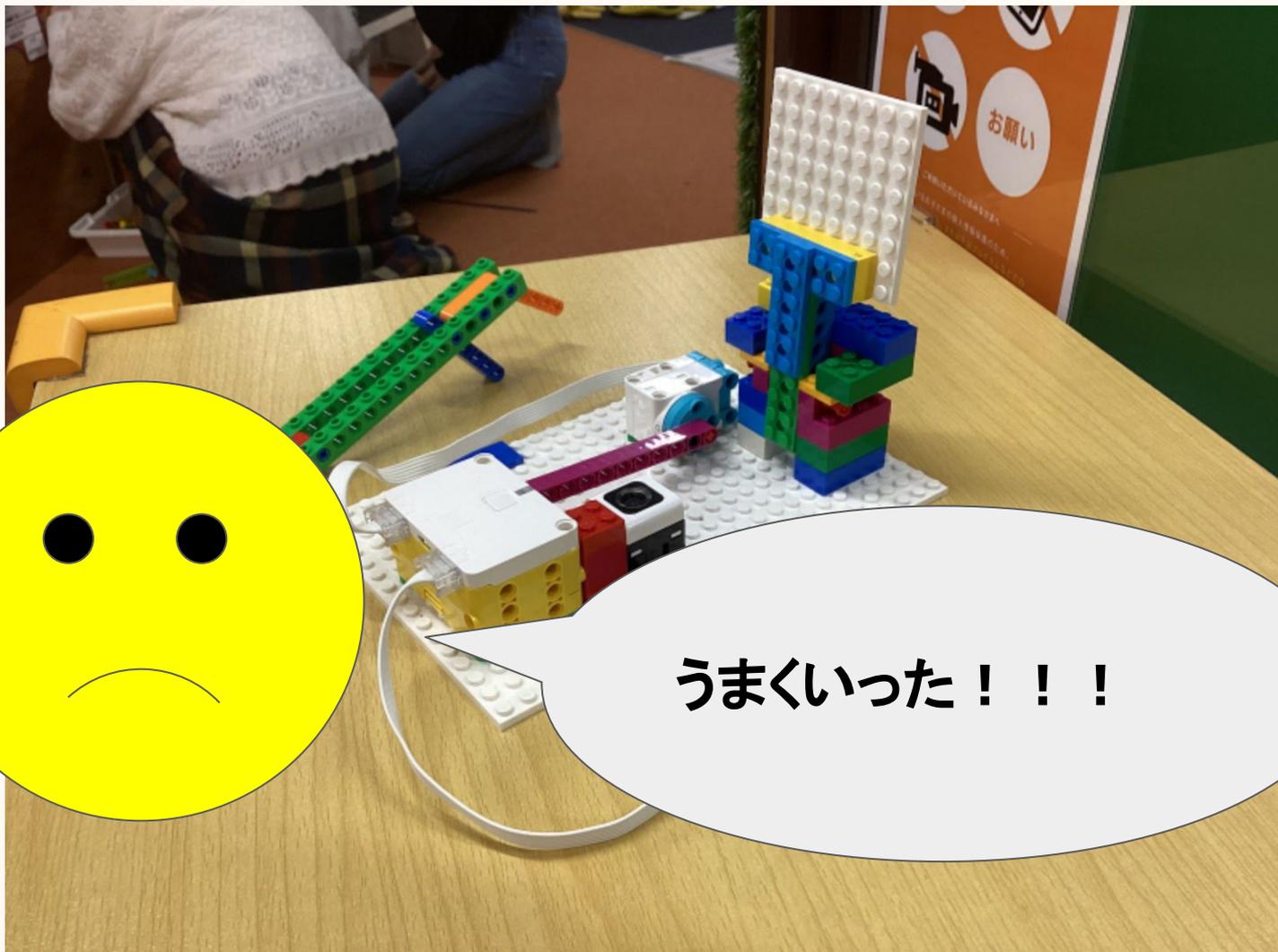
→1時間で99回まとに当てられた人が勝ち！
もし99回当てられる人がいなかったら、多く当てられた人の勝ち！

< Why（作品制作に対する想い） >

ゴルフをしてて、まとにあてるから、それを参考にして作った。
まとあてをレゴでも作れるんじゃないかと思った。

遊び方を考えて作った！

くみたてのくふう



うまくいった!!!

プログラミングのくふう



・モーターの回転角度を 90 度から94度に変えた

・90度だとまがたおれちゃうから変えた



作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？
200%
- ・ その理由は？
まとを当てる部分が上手くできたこと！
- ・ 次に挑戦したいことは？
まとに当たったら、モノレールが動くようにしたい
- ・ 将来の夢
寿司屋になること！
- ・ 最後に一言
お聞きくださいまして、ありがとうございます！