プラマイ戦争

クリエイターネーム:ハッチ

校舎名 : LITALICOワンダー蒲田

学年:小学5年生

通塾歴 : 4年5ヶ月

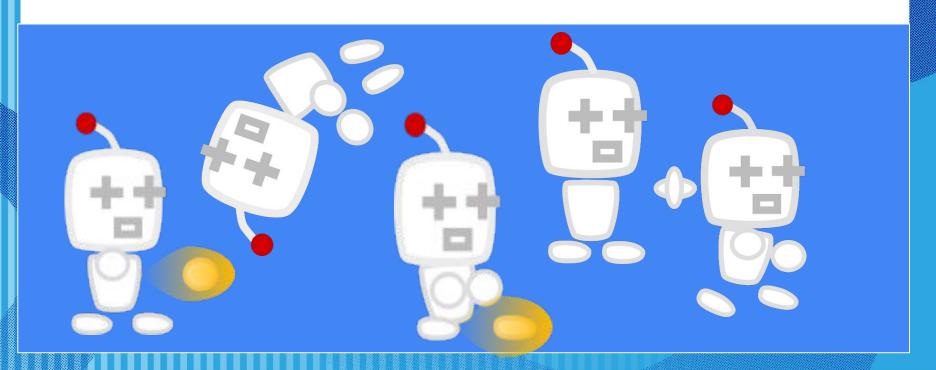


ゲーム説明

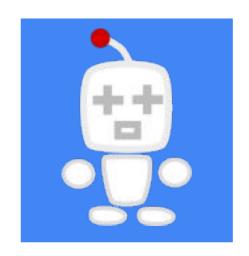
僕は今からお見せするゲームをプレイした人に**楽しんでもらいたい**と 思っています!

そのためにたくさんの種類のイラストを描いたり、音やエフェクトにも 力を入れました!

これから流す動画では是非そこに注目してごらんください! 注意まだ動画が最後まで出来てないです



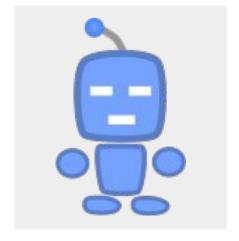
キャラクター説明



名前:プラス

設定:研究所で生まれたロボットマイナスエネルギーを

ばらまくマイナスと戦う



名前:マイナス

設定:研究所で生まれたロボットマイナスエネルギーを

ばらまいて世界征服を企んでいる



動画





プログラム説明

```
マイナスの行動 マ を 1 から 13 までのらんすう にする
1 から 4 までのらんすう = 1 な
 マイナスの行動 ▼ を 1 にする
 マイナスの行動 ▼ を 2 にする
xざひょう - プラス ▼ の xざひょう ▼ > 0
 1 から 4 までのらんすう = 1 な
 マイナスの行動 ▼ を 1 にする
 マイナスの行動 ▼ を 3 にする
yざひょう - プラス ▼ の yざひょう ▼ < -30
 1 から 4 までのらんすう = 1 な
 マイナスの行動 ▼ を 1 から 3 までのらんすう にする
 マイナスの行動 🔻 を 13 にする
 プラス ▼ までのきょり < 70 なら
 マイナスの行動 ▼ を 6 から 12 までのらんすう にする
```

このプログラミングは

マイナスの行動のプログラムで

x座標y座標で横とジャンプの高さのプログラムです

このプラマイ戦争の中で一番難しかったです!



作者からの思い

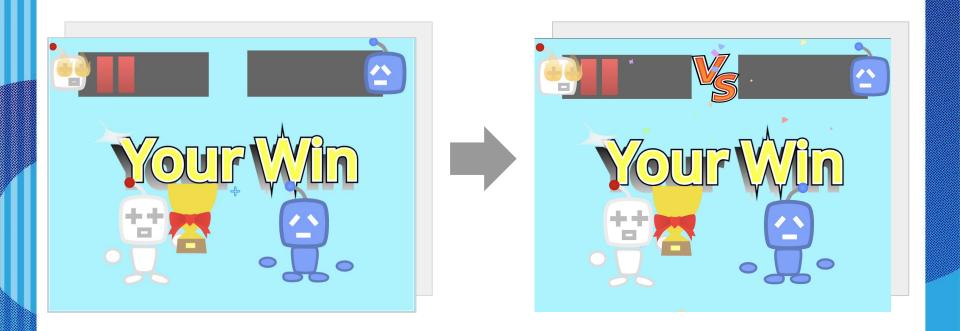
Q.なぜこのゲーム作った?

A.格闘ゲームを作ったことがないから

A.今で僕はビットマップ(ドッド絵)を使って ゲーム作っていたけど、ベクターモードを使って デザインにこだわってゲーム作りをしたかった



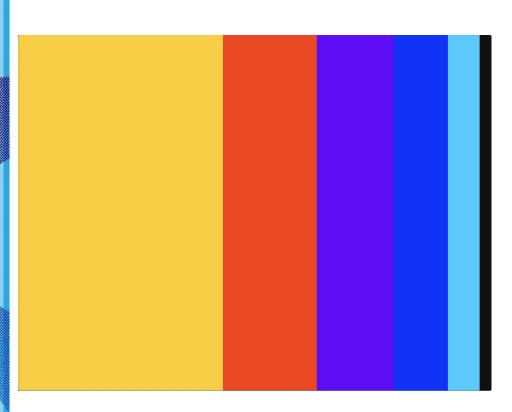
こだわりポイント①



花吹雪が出た!



こだわりポイント②



トランジションを作りました トランジション: 画面遷移するときのための かっこいい効果



作品をつくってみて

- ・作品に対する納得度は何パーセントくらい? 90%
- その理由は?まだ上手にできたから
- ・次に挑戦したいことは?もっとむずかしい作品
- ・将来の夢 youtuber
- ・最後に一言今度こそ会場でプレゼンしたい!!

