

# プラマイ戦争

クリエイターネーム：ハッチ

校舎名：LITALICOワンダー蒲田

学年：小学5年生

通塾歴：4年5ヶ月

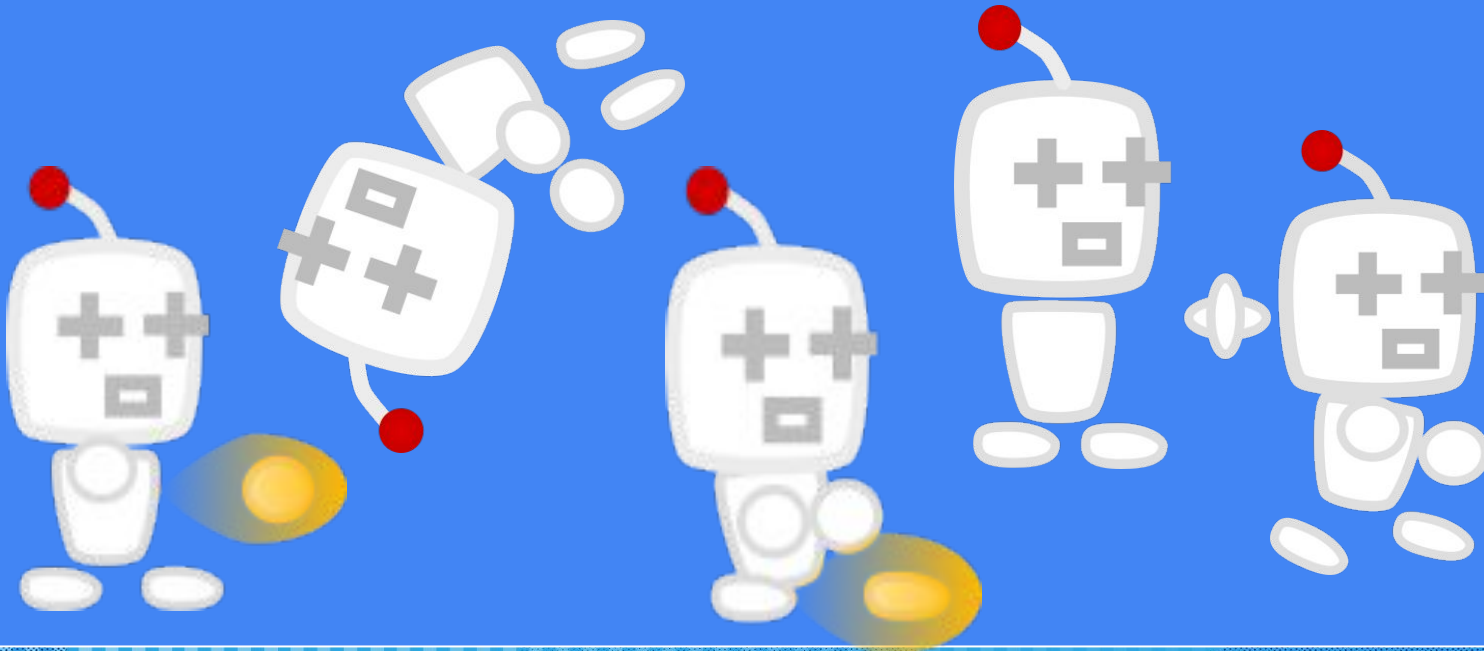


# ゲーム説明

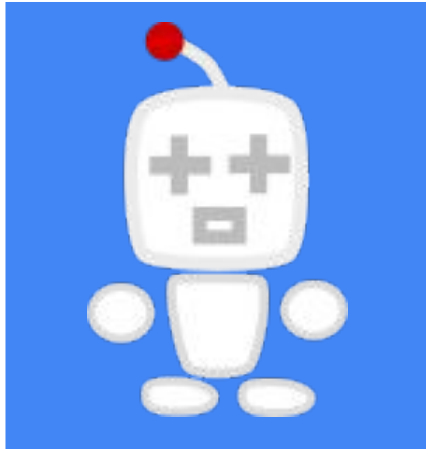
僕は今からお見せするゲームをプレイした人に**楽しんでもらいたい**と思っています！

そのためにたくさんの種類のイラストを描いたり、音やエフェクトにも力を入れました！

これから流す動画では是非そこに注目してごらんください！  
注意まだ動画が最後まで出来てないです

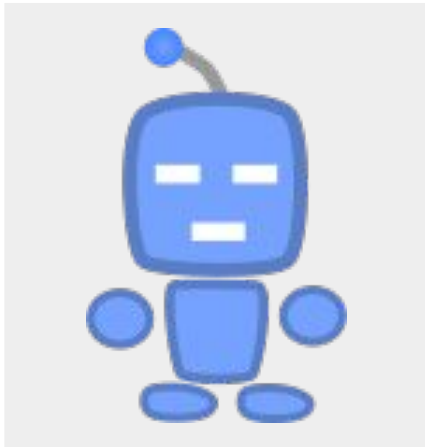


# キャラクター説明



名前：プラス

設定：研究所で生まれたロボットマイナスエネルギーをばらまくマイナスと戦う



名前：マイナス

設定：研究所で生まれたロボットマイナスエネルギーをばらまいて世界征服を企んでいる

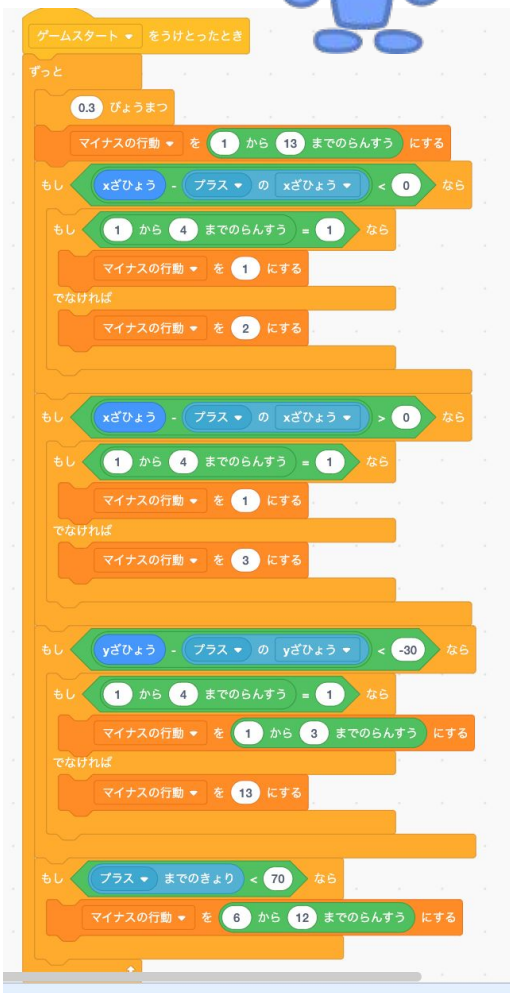
# 動画



視聴するにはクリック!



# プログラム説明



このプログラミングは  
マイナスの行動のプログラムで  
x座標y座標で横とジャンプの高さのプログラムです

このプラマイ戦争の中で一番難しかったです！

# 作者からの思い

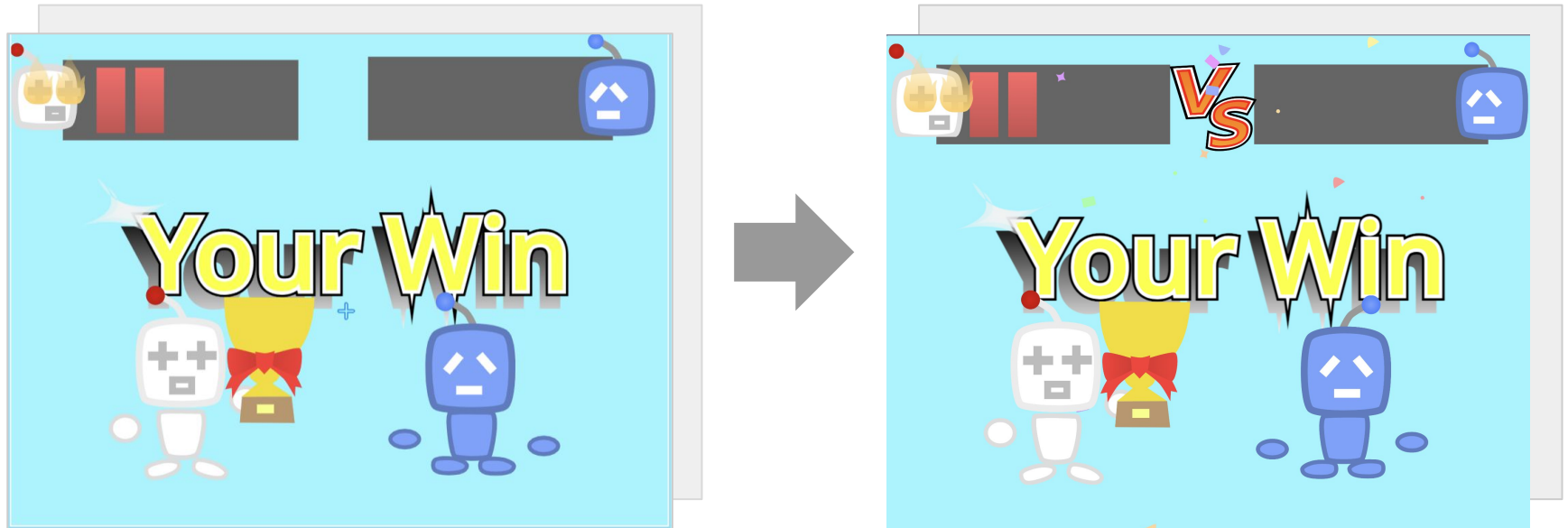
Q.なぜこのゲーム作った？

A.格闘ゲームを作ったことがないから

A.今で僕はビットマップ（ドット絵）を使ってゲーム作っていたけど、ベクターモードを使ってデザインにこだわってゲーム作りをしたかった



# こだわりポイント①



花吹雪が出た！

## こだわりポイント②



トランジションを作りました  
トランジション: 画面遷移するときのための  
カッコいい効果



# 作品をつくってみて

・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？

90%

・ その理由は？

まだ上手にできたから

・ 次に挑戦したいことは？

もっとむずかしい作品

・ 将来の夢

youtuber

・ 最後に一言

今度こそ会場でプレゼンしたい！！