

# 駅員シュミレーター

クリエイターネーム : はろはろー  
校舎名 : LITALICOワンダー秋葉原  
学年 : 小学5年生  
通塾歴 : 10ヶ月



# 動画



来る電車. 駅停車津山沼行き

視聴するにはクリック!



# プログラミング

信号未開通↓

信号開通↓



## プログラミングの説明

1. 列車接近を押すと放送が流れた後電車が来る
2. ドアを開ける
3. 信号が開通したら発車メロディを鳴らす
4. ドアを閉める
5. 発車を押す

5分の1の確率で、抑止になる  
(抑止とは、そこで止まっていてという意味)

# 作品について

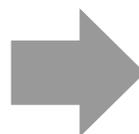
## < 作品説明 >

### 駅員の仕事をするゲーム

## < Why（作品制作に対する想い） >

- ・ 僕は電車が好きなので、実際の駅のシュミレーションゲームを作りました。
- ・ 信号が開通していないときは、発車できないようにしたりしました。
- ・ 非常停止ボタンが押されたときは、停車位置よりも前に止まるようにプログラムしました。

# こだわりポイント



↑を押すとうなる

停車位置より前に  
止まってしまう



⇨※実際の駅で、必要ないのにこのボタンを押すと、法的処置を取られる  
場合があるので、非常時以外は触らないようにしましょう。  
(ゲームではいくらでも押していいです)

# 作品をつくってみて

・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？

75%

・ その理由は？

もう少し、本格的に作りたかったから

・ 次に挑戦したいことは？

車掌シュミレーター

・ 将来の夢

バス運転士

・ 最後に一言

楽しかったです。ありがとうございました。