

蓮クエスト『魔法の玉の 長い話』

クリエイターネーム：はす

校舎名：LITALICOワンダー川崎

学年：小学2年生

通塾歴：2年0ヶ月



動画



作品について

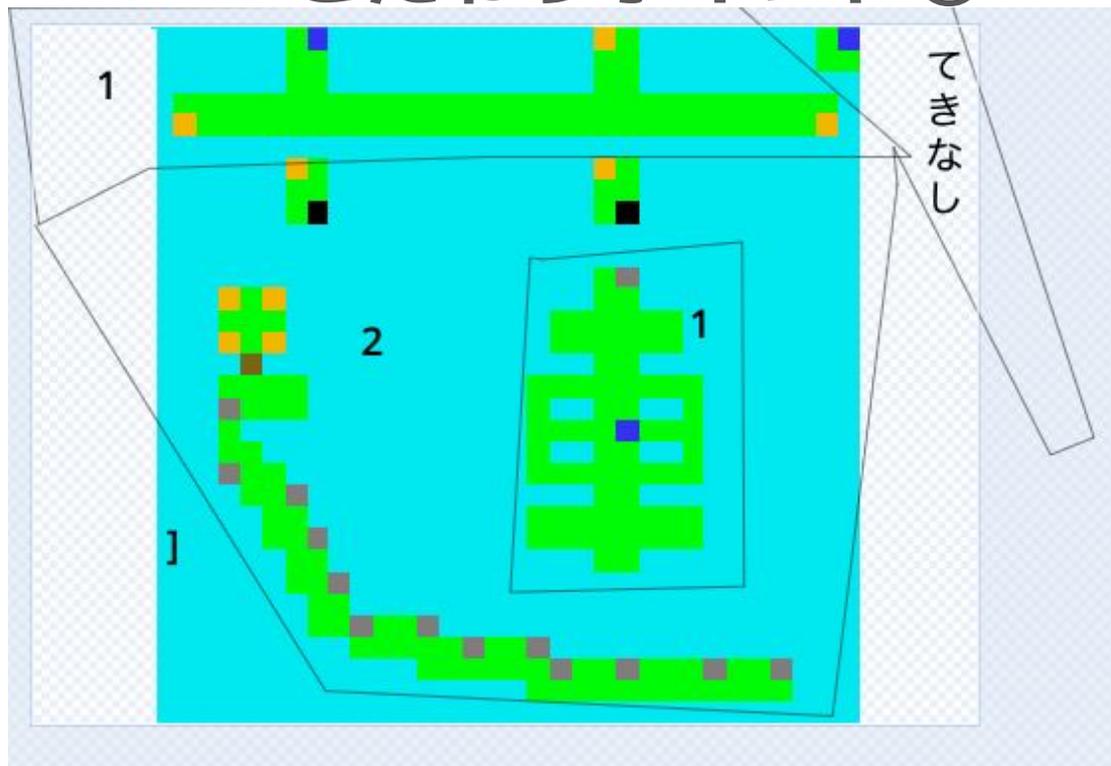
< 作品説明 >

主人公が冒険して、竜王城にいる竜王を倒して、世界を救うゲームです。

< 作品制作に対する思い >

自分が好きなゲームがあって、それを自分で作ってみたいからです。

こだわりポイント①



この写真を見てわかるように、場所によって出てくる敵が変わるようにしています。

こだわりポイント②

主人公の歩数

『主人公の歩数』という変数と、『エンカウント歩数』という変数を作って、始めに『エンカウント歩数』を設定して、一歩歩いたら『主人公の歩数』が1増えるようにプログラミングされていて、2つの変数がそろったらエンカウントするようにしたこと。

エンカウント歩数



プログラミング

プログラミングの説明

1. 『主人公の歩数』という変数と、『エンカウント歩数』という変数を作って、『主人公の歩数』と、『エンカウント歩数』が揃うとエンカウントが送られるようにしている。
2. エンカウントが送られたら、敵の数をランダムで 1~3にして、敵の数が決まったら、その数だけクローンするようにプログラミングしている。



作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？

35%

- ・ その理由は？

なぜなら、まだ敵を出すところまでしかできてないからです。

- ・ 次に挑戦したいことは？

このゲームを完成させることです。

- ・ 将来の夢

お医者さん。

- ・ 最後に一言

出来上がったらみんなに遊んで欲しいです！