

色スキャンロボット

クリエイターネーム：いっしゅん
校舎名：LITALICOワンダー蒲田
学年：小学2年生
通塾歴：1年11ヶ月

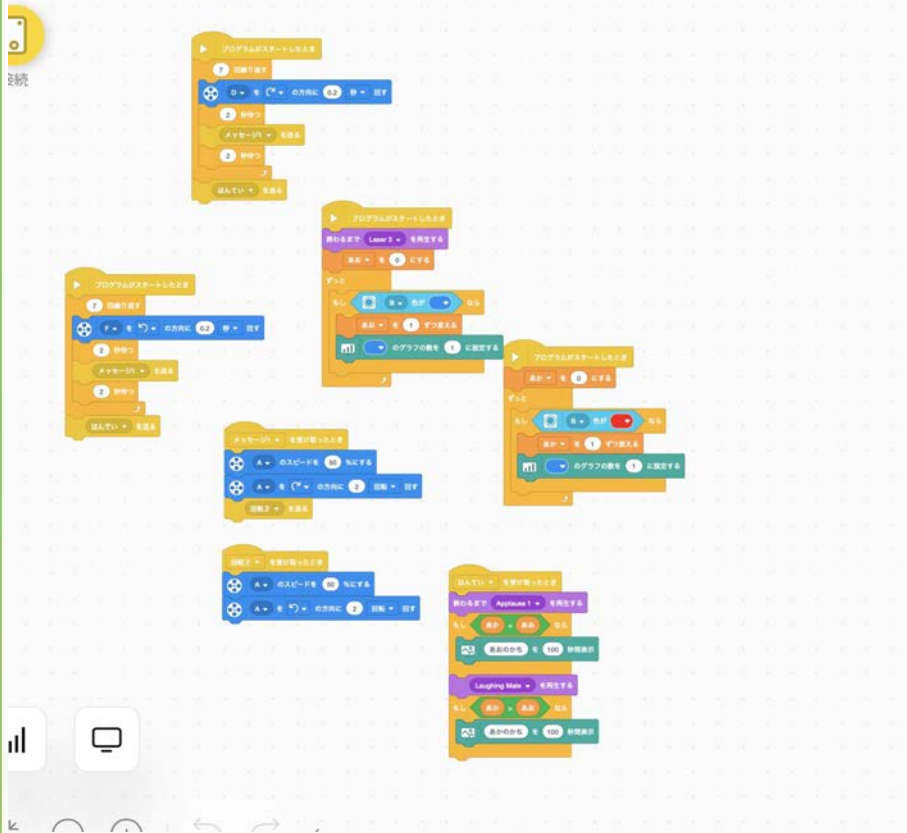


動画



まずは動画をご覧ください！

プログラミング



- プログラミングの説明
- メッセージのブロックをつかいました。そして音をつけました。
- 変数をつかって勝ち負けはんていをつけました。

作品について

< 作品説明 >

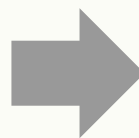
- ・青のブロックとあかのブロックはどちらも10こずつです。
- ・そしてゲームする台と、色スキャンロボットをつくりました。

< Why（作品制作に対する想い） >

- ・スプラトゥーンのロボットを作りたいと思ったからです



こだわりポイント①



- こだわったポイントは縦と横の動きです。
- タイヤをつけて動くようにしました。

これが動く部分です。

こだわりポイント②



- ・ ルール ・
- ・ まず、左にあるしゃしんの台で勝負します。つぎに、じゅうのところをとります。（しあいがおわったあと）そして、色スキャンロボットをおきます。そして、プログラムをうごかします。それで、赤と青の勝ち負けがきまります。

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？
85パーセントです。
- ・ その理由は？
色ブロックを飛ばす場所をもっとつくりたかったです。
- ・ 次に挑戦したいことは？
野球のゲームをつくりたいです。
- ・ 将来の夢
エンジニアになりたいです。
- ・ 最後に一言
がんばって作ったので優勝したいです。
最後まで聞いてくれてありがとうございます。