

恐竜ゲーム

クリエイターネーム：リトルコマンダー
校舎名：LITALICOワンダー青山
学年：小学2年生
通塾歴：2年0ヶ月



作品について

< 作品説明 >

ぼくが作ったロボットは**恐竜のゲーム**です。

< Why（作品制作に対する想い） >

恐竜がジャンプしたりしゃがんだりして障害物をよけるゲームが好きで作って見たかったからです。

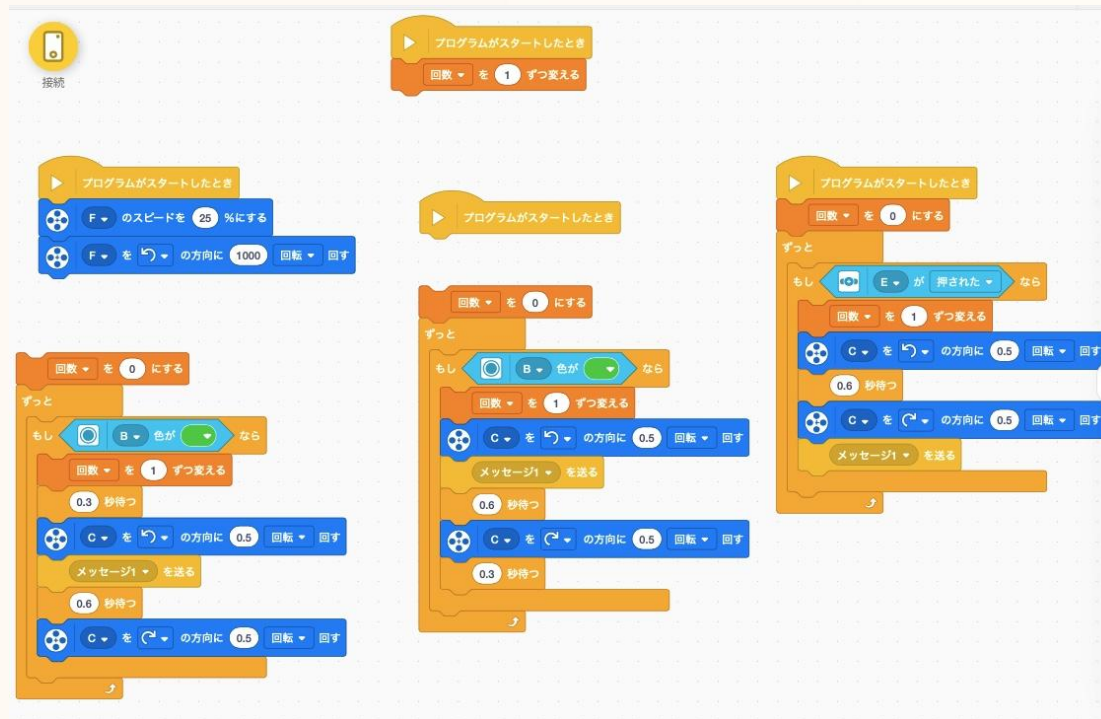
とても楽しく作れました。

動画

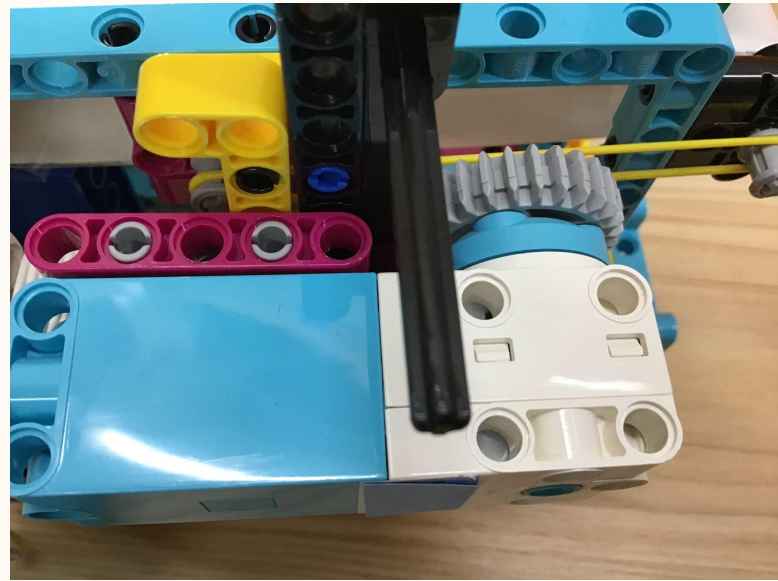
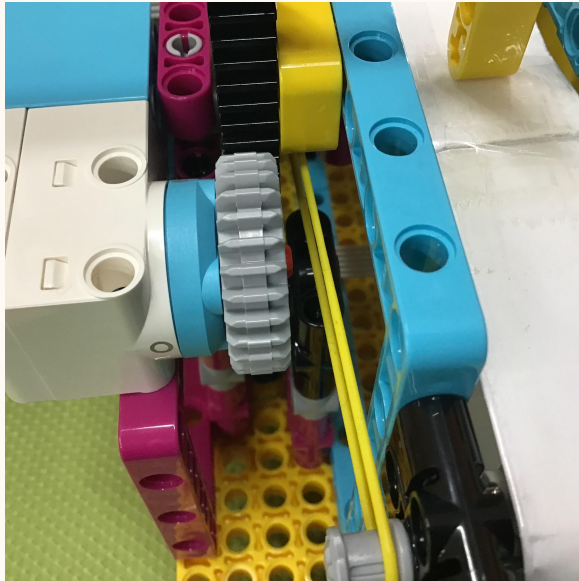


プログラミング

スタートを押したらタイヤがうごいて車が前に進みます
感圧センサーを押したら恐竜がジャンプしてサボテンを飛び越えます



こだわりポイント①



タッチセンサーをおしたらモーターがうごいて、モーターをうごかしたら回転している紙にのっているサボテンがうごきます。
紙をつけるところや、ギアとモーターをつけるところを頑張りました。

こだわりポイント②



2つの輪ゴムで3個のタイヤがうごく。

紙はタイヤの幅に合わせて、すこし余裕を持たせてつくりました。

下の車と連動してうごくようにしました。

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？
—80%くらい
- ・ その理由は？
—本物の恐竜ゲームぽくできたから
- ・ 将来の夢
ロボットを作って食べ物を作ってグルメリポーターになりたい
- ・ 最後に一言
もっとつくるのがむずかしい作品をつくりたいです