

~サク・シャーの冒険~

Adventures of Sak Shah

クリエイターネーム : まじっくましゅまる
校舎名 : LITALICOワンダー立川
学年 : 小学5年生
通塾歴 : 2年0ヶ月



動画

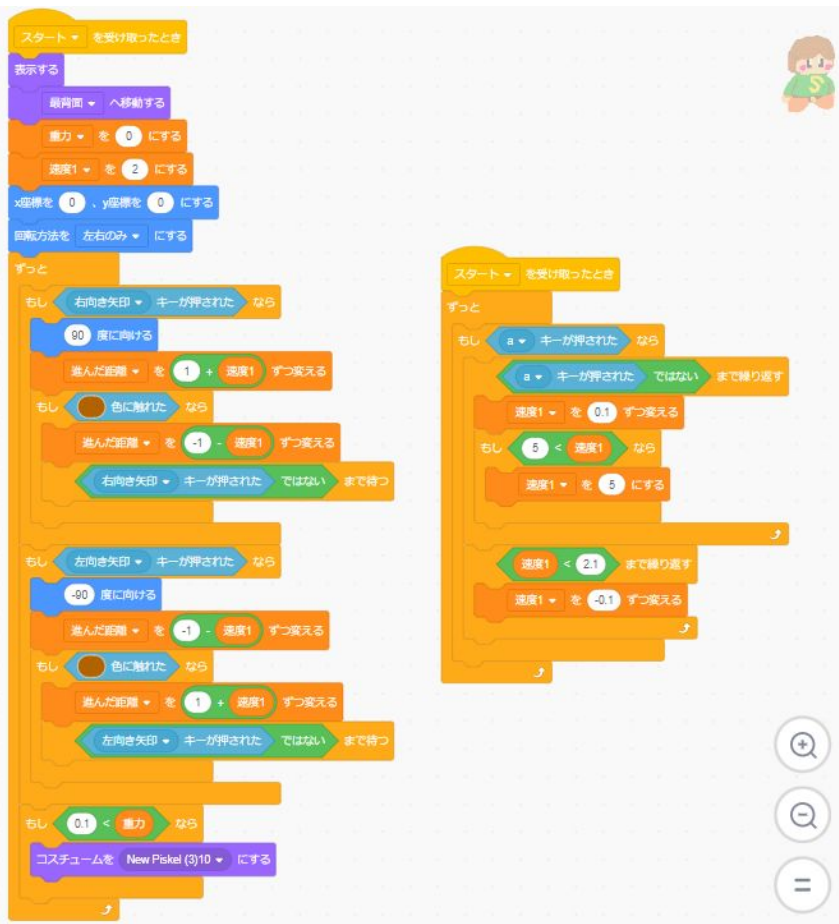


プログラミング



<プログラミングの説明>

1. このプログラムは、左右に動かす・加速するプログラムです
2. Aボタンで加速します



作品について

< 作品説明 >

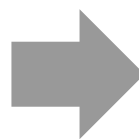
- ウニをよけながら交番を目指して、
交番に辿りつくくと交通ルールなどに関するクイズが出題されます。

< Why (作品制作に対する想い) >

- ・ 僕の弟にいろいろなルールや決まりを知ってほしくて作りました！
- ・ いい出来なのでよかったです！ (英語対応大変だった…)



こだわりポイント①



赤いボタンを押しても、

画面が動くように
しました

こだわりポイント②



<ストーリー>

サク・シャー君が迷子になった！
交番に行って市内放送をしてもらおう！

<小ネタ>

実は、サク・シャーは
前回作成したゲームで登場した、
ユウ・シャーのともだちなのです！

作品をつくってみて

<作品に対する納得度は何パーセントくらい？>

100%

<その理由は？>

多言語対応ということを成し遂げたからです

<次に挑戦したいことは？>

Unity

<将来の夢>

プログラマー

<最後に一言>

ご清聴ありがとうございました！