

タブレットの シミュレーション

クリエイターネーム：Mimi
校舎名：LITALICOワンダー渋谷
学年：小学4年生
通塾歴：2年4ヶ月



動画



プログラミング

①

月	火	水	木	金	土	日	戻る
						1	←
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	
30	31						10 48

<プログラミングの説明>

①のプログラムは、何年何月かを表示する計算とスプライトを少しずつずらして表示するプログラムです。

②のプログラムは、その月の1日が何曜日かを算出して、全体の座標をずらす計算式です。

②

```
カレンダーを受け取ったとき
もし 現在の曜日 = 1 なら
  曜日の番号 を 現在の曜日 + 6 にする
  曜日の番号 と言う
でなければ
  曜日の番号 を 現在の曜日 - 1 にする
  曜日の番号 と言う
もし 曜日の番号 - 現在の日 - 1 を 7 で割った余り < 0 なら
  曜日の番号 を 曜日の番号 + 7 - 現在の日 - 1 を 7 で割った余り にする
でなければ
  曜日の番号 を 曜日の番号 - 現在の日 - 1 を 7 で割った余り にする
```

どちらのプログラムも、組むのがとても難しく、バグを見つけるのも大変でした！

作品について

< 作品説明 >

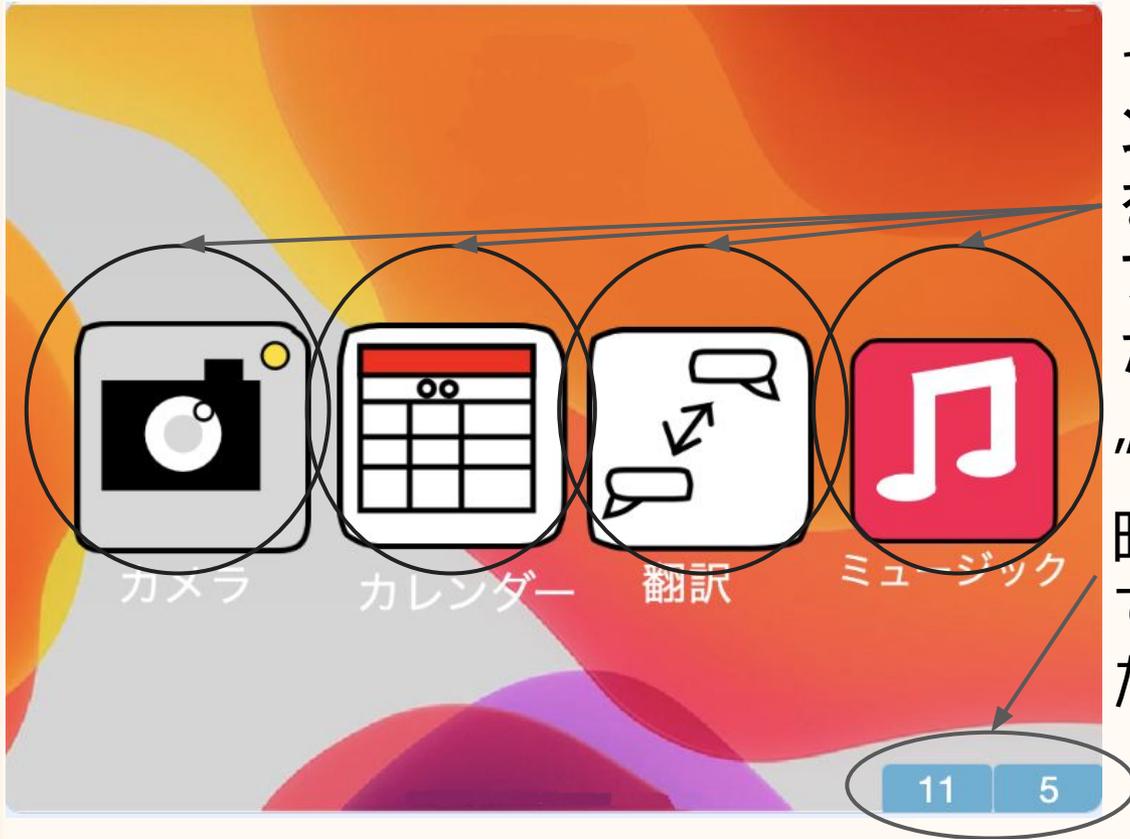
このゲームは、タブレットやパソコンのシミュレーションのような作品です。アプリケーションを開くと、タブレットやのパソコンのようにそれぞれのアプリのような機能を行います。

< Why (作品制作に対する想い) >

私は、自分でタブレットやのパソコンのようなアプリケーションを作ってみたいと思って、この作品を作ることにしました。



こだわりポイント②



それぞれのAppのアイコンを自分で図形や筆などを使って、オリジナルのアイコン画像を作りました。

“調べる”にある現在の時と現在の分を表示して、時計を作りました。

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度：100%
- ・ 理由：それぞれのアプリの機能やアイコンの見た目などが全て上手くいったからです。
- ・ 次に挑戦したい事は、アプリなどをもう少し増やしたり、一つのアプリでできる機能を増やしたりしたいです。
- ・ 将来の夢は、このようなプログラミングを活かしてアプリを作ったり、ゲームを作ったりできるプログラマーになりたいです。
- ・ この作品を作って、アプリケーションを作るプログラミングは、とても難しい事だと思いました。フェスが終わってから、これよりもっと難しいゲーム、プログラミングを作ってみたいと思いました。

皆さんも、これからプログラミングを頑張ってください！