



クリエイターネーム：ムジ君

学年：中学2年

教室：町田

通塾年数：4年

このゲームの概要...

7人のキャラクターがそれぞれの能力を活かして戦う格ゲー



モードは、プレイヤー対戦とCPU対戦の二種類がある。

実際の動画...



視聴するにはクリック!

このゲームの魅力...

読み合いと

キャラの個性!!

読み合いの例...



キャラクター...

キャラごとに個性的なコンセプト



・タクミ

- ・初心者向け
- ・遠距離から待ちながら戦う
- ・飛び道具、ガード破壊、ヒット&アウェイで読み合いを誘う。



・レイド

- ・中級者向け
- ・飛び道具で相手をジャンプさせ、強力なアッパーで迎撃する。無敵判定が強いので、読み合いに強い。

・ムジ



- ・上級者向け
- ・飛び道具、近距離で戦う
- ・飛び道具が無いが、ダメージやリーチの長さによって相手を翻弄する

等々、
様々なコンセプトの
キャラがいる。

キャラの個性が
読み合いを
さらに熱くする!!

作ってみて...

キャラ作りは大変だったがキャラ達に愛があったからこそ作ることができた。おかげでかなり読み合いの激しく、かつ面白いゲームになったと思う。

次に向けて...

まだまだUI方面が粗末なので改良したい。
また、ストーリーモードを作ってより世界感を味わえるようにしたい!!