

# テラーオブラビリンズ **TERROR** **OF LABYRINTH**

クリエイターネーム：ぬいぐるみっ子  
校舎名：LITALICOワンダーオンライン校  
学年：小学3年生  
通塾歴：2年2ヶ月



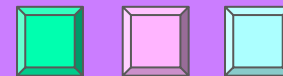
  
**Wonder Make Fes**  
ワンダーメイクフェス8

# 動画

NUIGURUMIKKO's SCRATCH TV



視聴するにはクリック!



# プログラミング

## プログラミングの説明

- 私は初めてこのようなブロックを作りました!
- ❖ 役割は、キャラを動かさずに、背景だけを動かして動いているように見せる事です  
(↑これすごくない?)



# 作品について

## < 作品説明 >

お化けを倒していきながら、迷宮（ラビリンス）を脱出するゲームです！  
迷宮から脱出するとレベルが上がります。

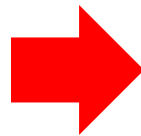
## < Why（作品制作に対する想い） >

- ★ 怖がりなのに怪談や怖いものが好きだから。ちなみに学校の係は怪談係。
- ★ オリジナリティを出すのが少し大変だったけど、がんばって作りました。
- ★ レベル1は完成したけど、レベル10までがんばって作りたいです。



# こだわりポイント①

レベルアップ  
バージョン



**Before**

**After**

- ★ スプライトにあった普通の女の子をお化けバスター風に変える!
- ★ かわいいお化けバスターを作った!

こだわりポイント①の注目して欲しい事！  
～ここよーく見て！～

靴は  
左右色違い!!

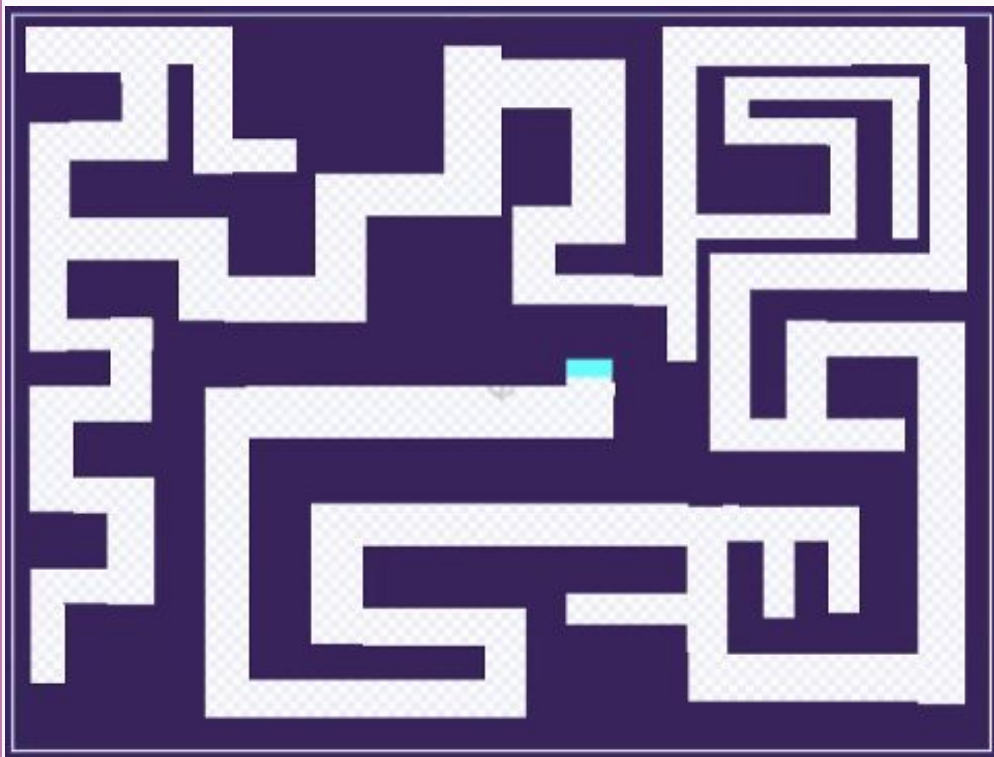


お化けを倒す  
イメージで!!



  
**Wonder Make Fes**  
ワンダーメイクフェス8

## こだわりポイント②



レベル1の迷路です!

- 難しくなり過ぎず、簡単過ぎずの間になるようにこだわった
- ★ ビットマップを活用して頑張った



## 作品をつくってみて

- お化けが迫ってくるスピードを少し速くしたのと、そのお化けをオリジナルの魔法で倒すようにしたので、すごくドキドキ、ワクワクするゲームにすることができた。
- 付け足したいのは、お化けのレベルと迷路のレベルをもっと作っていききたいです
- 将来の夢はデザイナー等、特技を生かせそうなものかな？
- 是非やってみてください! 😊

💖と★忘れずに一是非フォローもお願い！（笑）



ここからスクラッチ  
に入れます

QRコード



ありがとうございました！

  
**Wonder Make Fes**  
ワンダーメイクフェス8