

ピヨシユンゲーム

クリエイターネーム：すみっこ
校舎名：LITALICOワンダー蒲田
学年：小学1年生
通塾歴：1年8ヶ月



動画



視聴するにはクリック!



作品について

< 作品説明 >

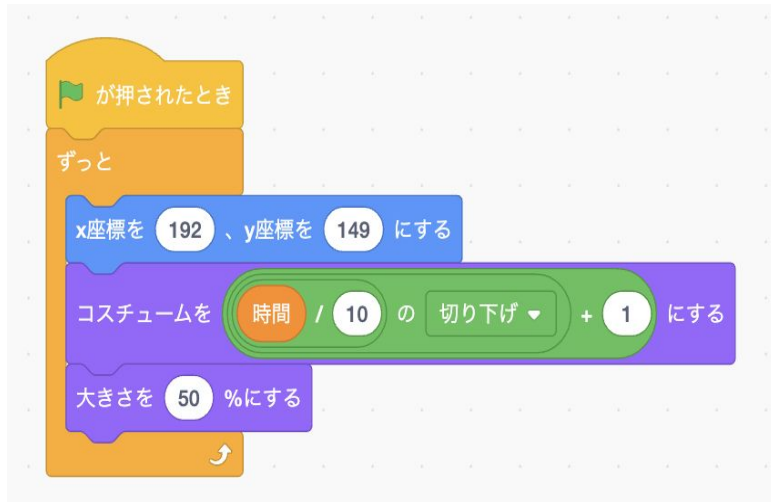
主人公のピヨが敵のカラスを倒しながらコインをゲットしていくゲームです

< 作品制作に対する思い >

前から作ろうと思っていたアクションゲームにチャレンジしました。ゲームらしいデザインにすることを心がけて作りました。ゲームのキャラクターや背景など全て自分で作りました。

タイムリミットのプログラミング

十の位



プログラミングの説明

時間は99から1秒ごとに-1ずつ変わるプログラミングになっています。それぞれ、0~9の数字が書かれているコスチュームがあります。

十の位の例：

時間 = **79** だった時

$$79 \div 10 = 7.9$$

切り下げ **7**

一の位



一の位の例：

時間 = **89** だった時

$$89 \div 10 = 8 \text{ あまり } 9$$

こだわりポイント



主人公の足が動いているようにしました。

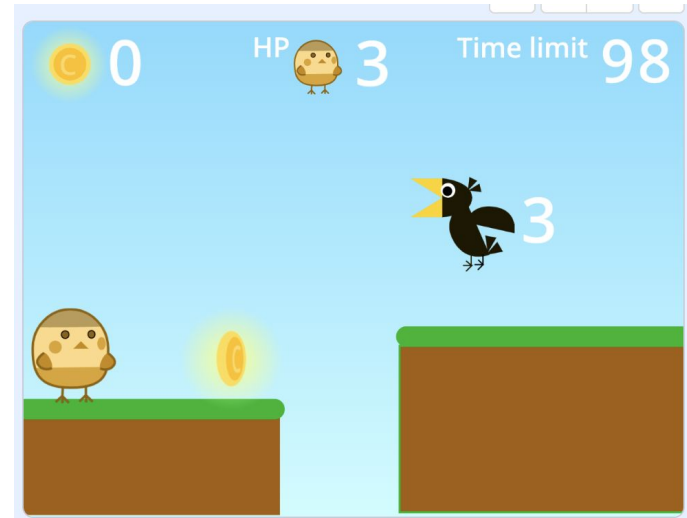


コインがまわっているようにしました。

こだわりポイント



カラスのHPをカラスの近くに作りました。



ゲームらしいデザインにしました。

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は97パーセントです。
- ・ その理由は満足しているからです。できればスタート画面も作りたかったです。
- ・ これから挑戦したいことは集まれ動物の森のようなゲームを作りたいです。
- ・ これからの目標は全て自分で考えてプログラミングできるようになることです。
- ・ 次のフェスにも出たいです。
次のフェスでもデザインにこだわって作っていきたいです。