



CORESHOT



クリエイターネーム : take

校舎名 : LITALICOワンダーオンライン

学年 : 小学5年生

通塾歴 : 1年7ヶ月



視聴するにはクリック!

SCORE 0001635

× 3

作品について

<作品説明>

ファミコン風に作ったシューティングゲームです。
敵を倒してアイテムを取りながら、自機を強化していきます。

<Why>

カッコいいシューティングゲームを作りたいから
からです。

プログラミング

プログラミングの説明

1. これは、ゲーム進行のプログラムの一部です。このゲームでおそらく一番重要な役目を負っています。



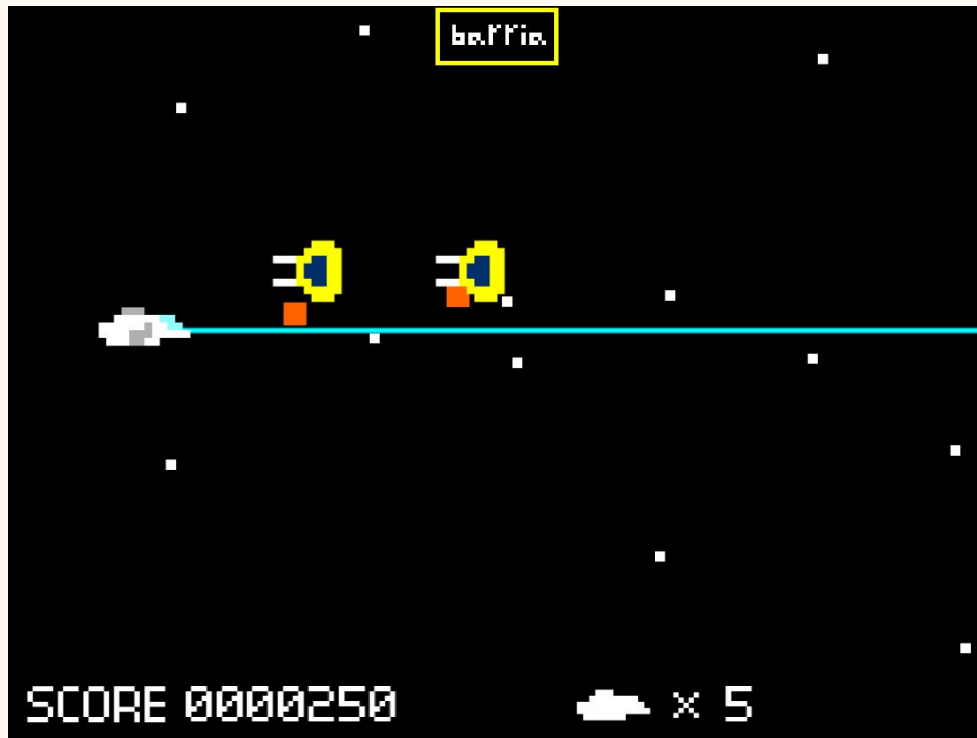
こだわりポイント①



敵の種類の数です。
面白い動きをする敵がたくさんいます。

大量の敵襲来！

こだわりポイント②



こだわりポイントの2つ目は、
ゲームバランスです。
何度もプレイして確かめました。

作品をつくってみて

作品完成度は99%です。
理由は完成していても100%というものは存在しないからです。
この作品は、特に頑張って作りました。