

マイク君の新しい生活

クリエイターネーム：ためき
校舎名：LITALICOワンダーオン
ライン
学年：小学3年生
通塾歴：2年8ヶ月

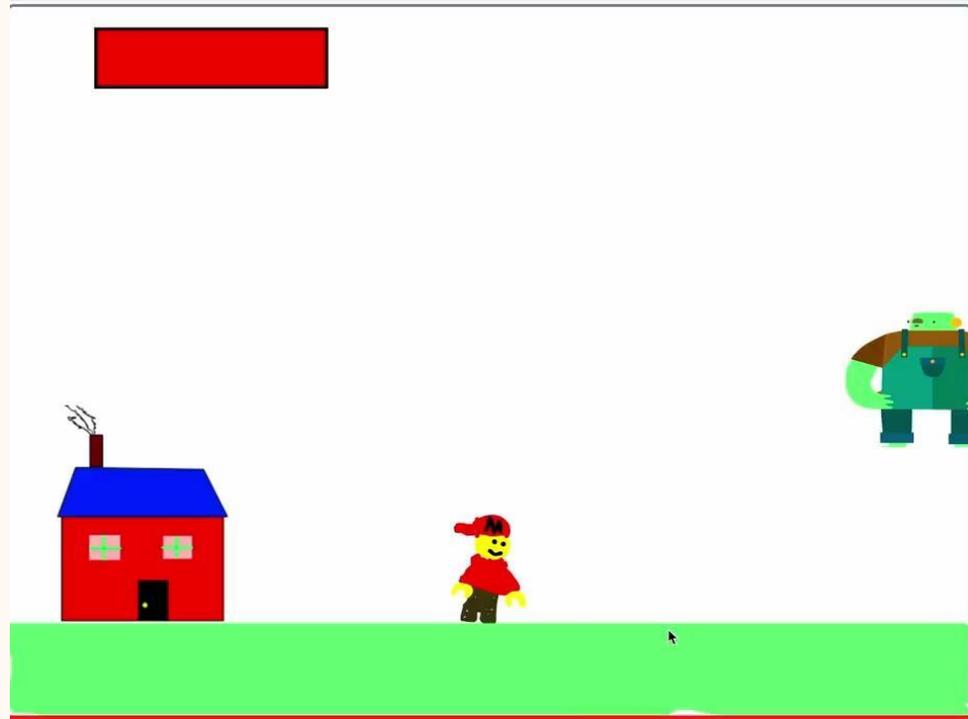


動画



このゲームは敵のフランケンシュタインに5回触れてしまった、または、穴に落ちてしまったらゲームオーバーになります。主人公のマイク君がみかんで攻撃をし、フランケンシュタインに当たったらランダムに救急箱が出てきます。救急箱は拾うとHPを1回復することができます。

使わない



このゲームは敵のフランケンシュタインに5回触れてしまった、または、穴に落ちてしまったらゲームオーバーになります。主人公のマイク君がみかんで攻撃をし、フランケンシュタインに当たったらランダムに救急箱が出てきます。救急箱は拾うとHPを1回復することができます。

作品について



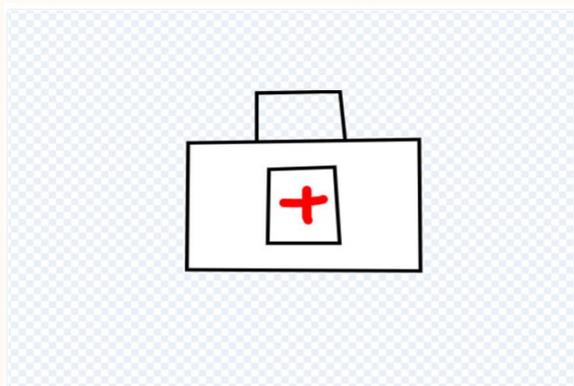
< 作品説明 >

主人公のマイク君が街に引っ越しをします。
そして、引っ越しをする道中でマイク君を妨害する敵のフランケンシュタインに出会います。

< Why (作品制作に対する想い) >

- ・ 作った理由
今まで作ったことのないタイプのゲームを作りたかったからです。
- ・ どんな想いで作った？
みんながハッピーになれるゲームを作りたいと思いました。
作っている途中でフェスの開催があることを知り、ぜひ発表してみたいと思いました。
発表が楽しみで、修正をがんばりました。

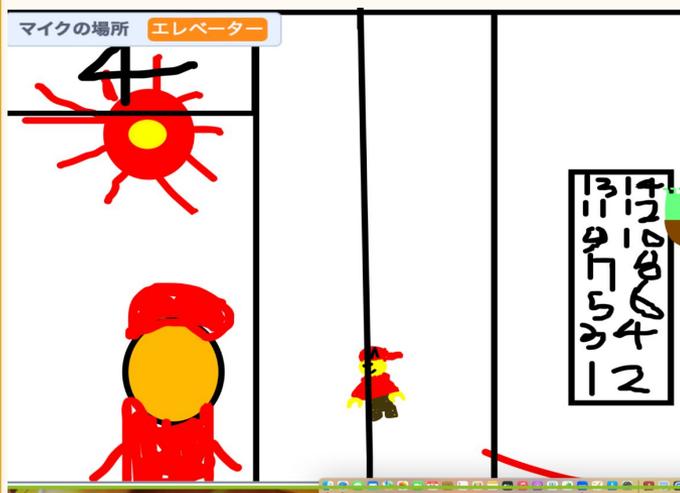
こだわりポイント①



フランケンシュタインを倒した時に出てくる救急箱はランダムに配置しました

ぜひこのゲームで遊んでみてね！

こだわりポイント②



ストーリー

マイク君がこれから住むマンションのエレベーターを描いていました

キャラ設定

マイクくん：これから住むマンションに行くためにフランケンシュタインから逃げる

フランケンシュタイン：マンションに引っ越すマイクを妨害する

ルール

- ・ 穴に落ちるまたはフランケンシュタインに5回当たるとゲームオーバー
- ・ 上矢印またはスペースキーでジャンプ
- ・ 左右の矢印で移動
- ・ ビーボタンを押すとエレベーターに乗れる

作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？
100%です！
- ・ その理由は？
作ってみたいと思ったものを作りることができたからです。
- ・ 次に挑戦したいことは？
**さらに難しいゲームを作っていきたいです。
プログラミングのクオリティの高いものにも挑戦したいです。**
- ・ 将来の夢
ゲームを作って販売してみたいです。
- ・ 最後に一言
僕が作ったゲームを楽しんでください。