

# 百鬼夜行

## ～怪・都市伝説試練伝～

クリエイターネーム：TOGEMUSI  
校舎名：LITALICOワンダー オンライン  
学年：小学6年生  
通塾歴：1年5ヶ月



# 百鬼夜行

怪・都市伝説試練伝

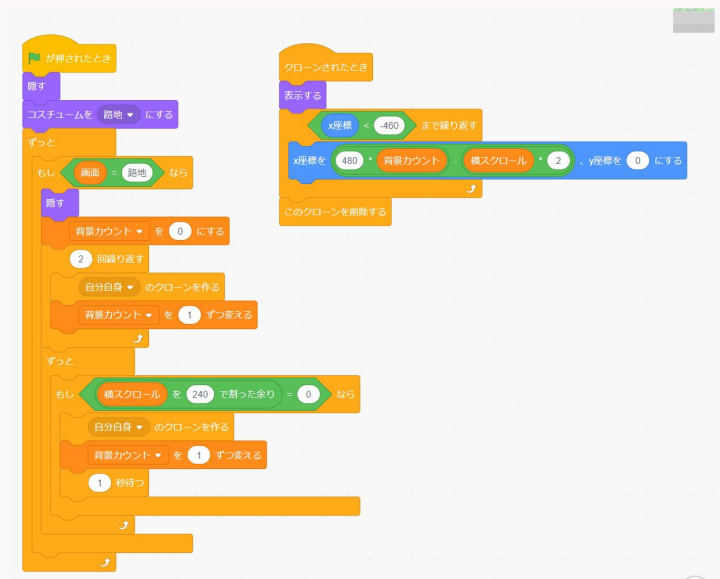


視聴するにはクリック!

# プログラミング

## プログラミングの説明

1. これは、ゲームの壁を横に動かすプログラムです。まず、壁のクローンを作って定位置まで横に動かし、間ができたならまた壁のクローンを作って横に移動させるを繰り返しています。



# 作品について

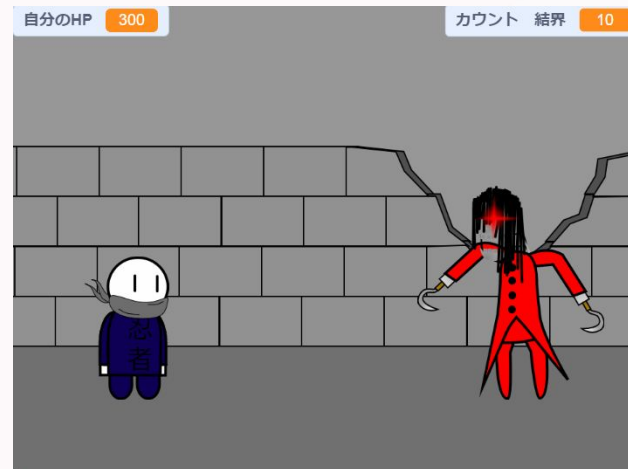
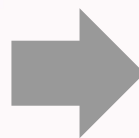
## < 作品説明 >

まず、キャラクターを選択するとゲームが始まります。  
始まったら雑魚敵を倒していきましょう。一定数の雑魚敵を倒すと奥のほうにある結界が破壊できます。破壊したら端に触れて、次の画面に行きます。するとボス戦が始まるので、ボスを倒します。倒すと自動的に次のステージに行くので上の工程をもう一度する、これを繰り返します。

## < Why（作品制作に対する思い） >

・始まりは適当に描いたイラスト集、しかし、これをゲームにしたら面白いんじゃないかという考えから作り始めました。

# こだわりポイント①



これはボス戦の様子、  
ボスは雑魚敵と違い三種類の攻撃を使い分けるので厄介

## こだわりポイント②



・特にキャラ作りをこだわっています。特に左の首無しライダー、右のメリーさん、真ん中のサイコなどを特にこだわっています。

# 作品をつくってみて

- ・ 作品に対する納得度は何パーセントくらい？  
60%
- ・ その理由は？  
まだステージなどを増やしたいのと、もう少しこだわりたい部分があるから
- ・ 次に挑戦したいことは？  
リストや定義を使いたい
- ・ 将来の夢  
イラストレーターなど
- ・ 最後に一言  
ありがとうございました。