

スーパーにゃんこ

クリエイターネーム： やっくん
校舎名： LITALICOワンダー池袋
学年： 4年生
通塾歴： 2年8ヶ月



動画



作品について

< 作品説明 >

ねこが犬の王に奪われた金の魚肉ソーセージを取り戻すために、犬の王に立ち向かうゲーム

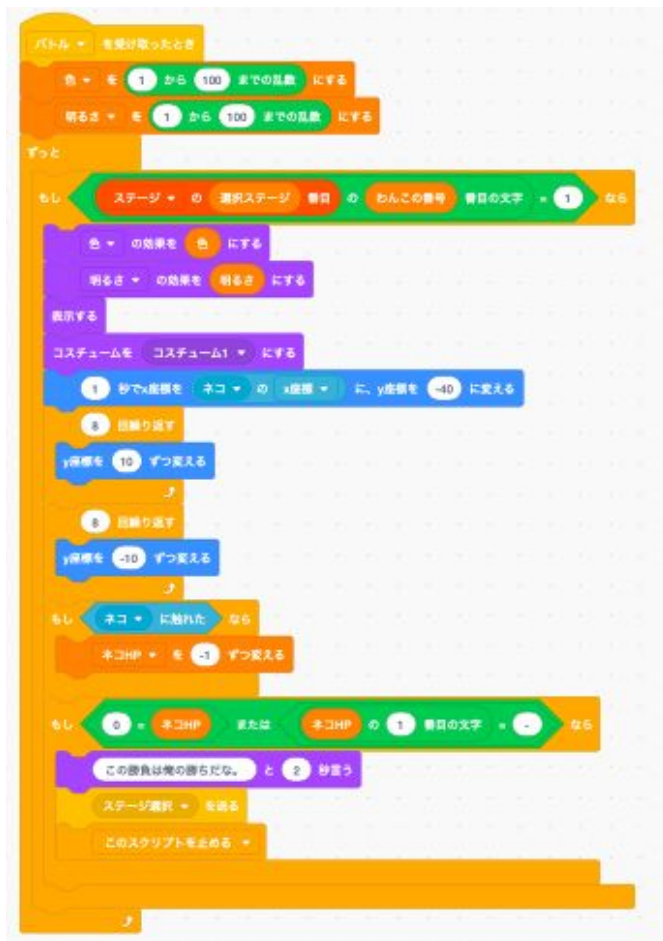
< Why（作品制作に対する想い） >

- ・なぜこのゲームを作りたいと思ったかということ
家で猫を飼っているからつくりたいと思ったから
- また、ストーリーがあるゲームを作ってみたいと思ったから
- ・自分より下の年齢の人に遊んでほしいと思った。
- ・ナイスストーリーがほしい。

プログラミング

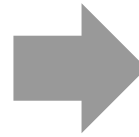
プログラミングの説明

1. まずこれは犬のプログラムです。バトルというメッセージを受け取った時にこのプログラムが発動します。まず犬の色が決まります。その次に主人公(ねこ)に向かって突進し、ジャンプをします。HPが0になると「この勝負はおれの勝ちだな」と言ってステージの選択に戻るプログラムです。



おすすめのところ①

雲の絵は手書き!



とっても
ゆっくり動
く!



雲の絵やプログラムを頑張っ
て描きました。

こんなふうに動く

おすすめのところ②



下で変数が文字を
表示!

スタートとエンディングに
ムービーがあるのがおすすめ
です!変数を使って文字を表示
することを頑張りました!

作品をつくってみて

- ・ 作品を作ってみて納得度は100%です。
- ・ 理由は、ムービーや、ゲームのバトル、ストーリーがよくできたからです。
- ・ 次はRPGに挑戦したいです。
- ・ 将来の夢はゲームプログラマーです。セガに入りたいです。
- ・ 是非遊んでみて下さい!